

La mejor solución de  
**robótica escolar**

**Kit ArtecRobo  
robótica**

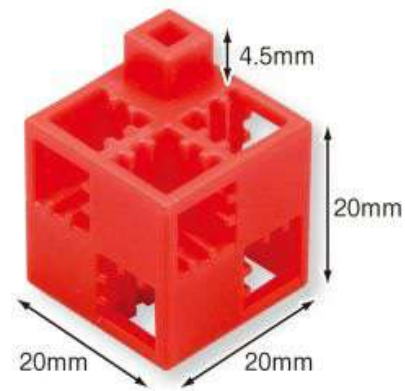


**Artec® Robo**



# Calidad japonesa

- \* Métodos
- \* STEAM
- \* ABP



# Manual del maestro

## Contenido

1. Preparándose.....	1
2. Aprendiendo las partes.....	2-7
Bloques Artec.....	2
Placa de Circuito (Studuino).....	3
LEDs.....	4
Timbres.....	4
Motores de CD.....	4
Servomotores.....	5
Sensores táctiles.....	6
Sensores de sonido.....	6
Sensores de luz.....	6
Fotorreflectores IR.....	6
Acelerómetros.....	7
Cables de conexión.....	7
3. Descripción general del entorno de programación de bloques.....	8-14
4. Solución de problemas.....	15-21
5. Contáctenos.....	22



Kit robótica escolar incluye

52

lecciones para alumnos y un completo manual para el docente en español

¡Importante!

Requisitos del sistema	
SO	Windows XP (SP3 o superior) / Vista / 7 / 8 / 8.1 / 10 Mac OS X (10.6 o superior)
CPU	Pentium 4, 2 GHz o superior (o equivalente) recomendado
Memoria	256MB o superior
USB	USB 2.0
Pantalla	XGA (1024x768) o superior

# Método STEAM

## Manual Básico Sugerido de 6 a 9 años

- \* Motricidad fina
- \* Números enteros
- \* Decimales
- \* Duplicar
- \* Ejes Tiempo
- \* Velocidad de obturación (sensor de luz)
- \* Mayor que
- \* Menor que
- \* Igual que
- \* Condición si | si no Secuencia
- \* Volumen de sonido

## Manual Intermedio, Sugerido de 10 a 13 años

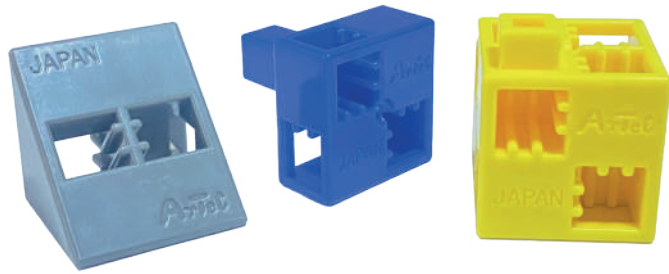
- \* Hidráulica
- \* Cuerpo Humano
  - \* Articulación
  - \* Servomotores
- \* Variables
- \* Centro de rotación
- Velocidad de rotación
  - \* Ángulos
- \* Funciones
- \* Loop (Bucle)
- \* Ascenso y Descenso (elevador)
- \* Anticolisión

## Manual Avanzado Sugerido de 14 a 17 años

- \* Bípedos
- \* Cuadrúpedos
- \* Hexápodos
- \* Ángulos
- \* Servomotores
- \* Automatización
- \* Centro de Gravedad
- \* Calibración      \* Secuencias
- \* Velocidad
- \* Balance
- \* Acelerómetro
- \* Valores X,Y,Z
- \* Inclinación

# Ventajas

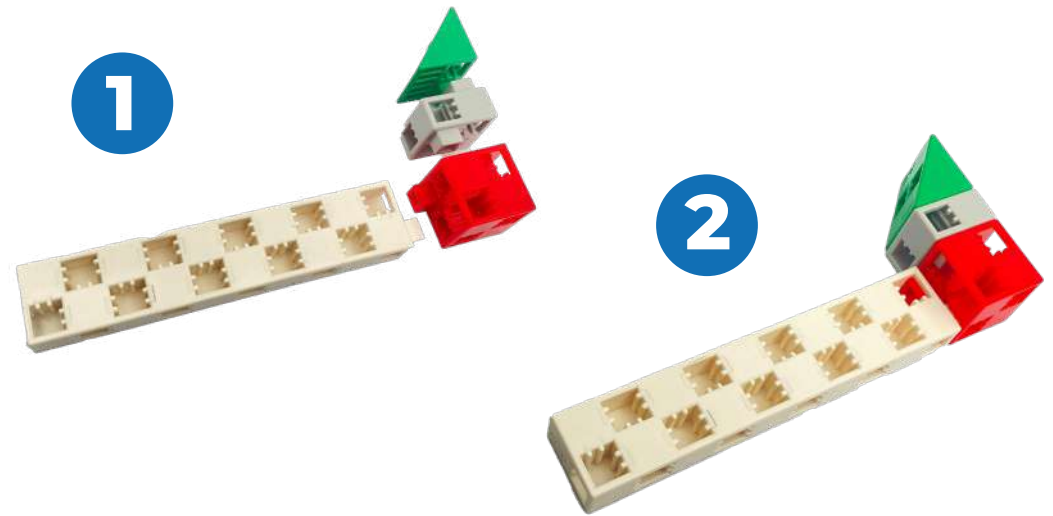
## 1. Elementos de construcción (Bloques patentados)



Solo se requieren 4 o 5 tipos de elementos

Vehículo que sigue una línea de construcción  
para crear todos los modelos

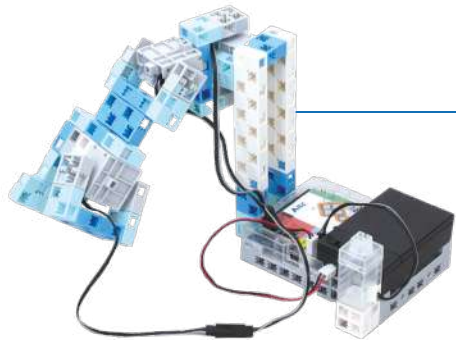
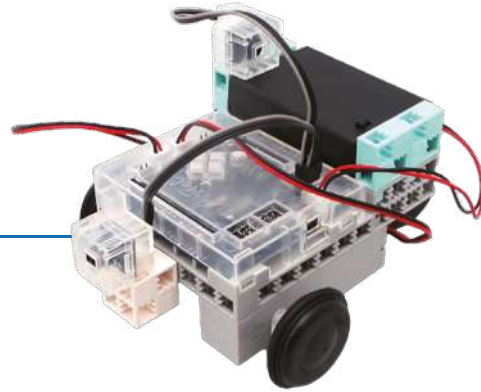
## 2. Sin conectores para MÁXIMA facilidad, fáciles de usar bloques de ArtecRobo de se unen fácilmente<





### 3. Construcción y programación en una sola lección

Vehículo que sigue una línea



Brazo robótico

Dependiendo del ritmo de aprendizaje de los estudiantes, puede realizar un proyecto

### 4. Posibilidad de Personalizar

Se pueden adquirir piezas



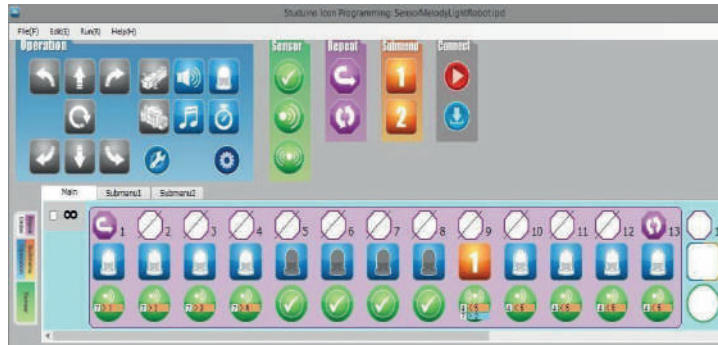
- \* Un solo equipo desde enseñanza básica (Primaria) hasta enseñanza media (Secundaria)
- \* Cada elemento se puede adquirir por separado

# Beneficios

- \* Capacitaciones todos los docentes.
- \* Kit de Robótica escolar con sentido educativo.
- \* Construye + de 50 Robots con 1 solo Kit.
- \* Incluye 52 lecciones (para talleres escolares).
- \* Manuales patentados en español
- \* 1 solo Kit para todas las edades (6 a 17 años)
- \* Aprende programación Scratch desde cero
- \* STEAM / ABP / Interfaz multilenguaje.
- \* Se requiere PC ( No necesita internet)



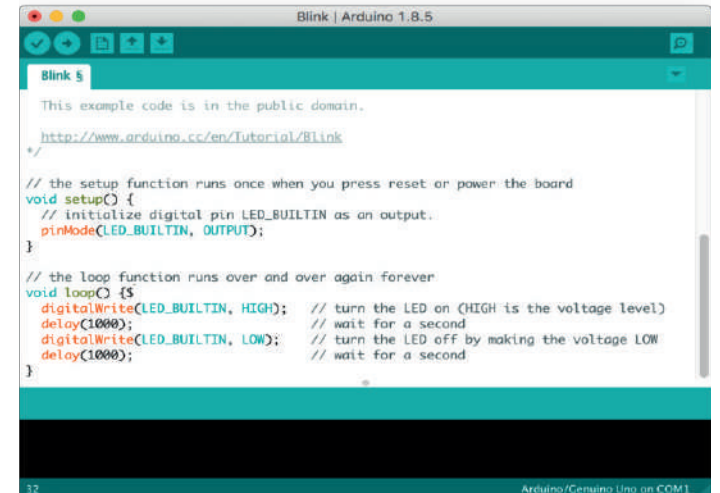
# Entornos de programación



INICIAL



SCRATCH



ARDUINO IED



# Tableros **interactivos** **robótica** educativa programación aulas **STEAM**


Distribuidores autorizados  
para Colombia de:

**Artel Robo**





Desarrollado por:

**CEDETEC**  
INTEGRADOR DE TECNOLOGÍAS EDUCATIVAS



 (+57) 321 506 57 84   
(+57) 601 8136868  
Calle 137A 45A-44 / Bogotá   
info@edumedia.tech 

 (+1) 346 779 75 38   
Miami / Florida   
dirusa@edumedia.tech 

 (+52) 99 98 02 18 82   
Mérida / Yucatán   
dirmx@edumedia.tech 

[www.edumedia.tech](http://www.edumedia.tech)

